# Priročnik za uporabo NLB simbola za **športna sponzorstva**

Vedno uporabite uradne in najnovejše datoteke.
Ne uporabljajte starih ali kopiranih verzij simbola.

## BARVNI / POZITIV

**Minimalna** dovoljena velikost simbola
**12 mm / 45 px**

**NLB simbol predstavlja celoto, zato upoštevajte naslednja pravila:**

- simbola ne razstavljajte
- ne spreminjajte njegovih barv
- ne spreminjajte njegovih proporcev
- ne dodajajte učinkov (senc, obrob, prelivov ipd.)
- vedno uporabite ustrezno različico glede na podlago

## BEL / NEGATIV

**BEL simbol** se uporablja na temnih in barvnih podlagah ali vizualno kompleksnih ozadjih, kjer barvna različica ne zagotavlja zadostnega kontrasta in čitljivosti.

## ČRN / SIMPLE

**ČRN simbol** uporabljamo v primeru, ko tisk ne omogoča barvnega tiska. Če tisk ne omogoča črne barve, uporabimo najtemnejšo barvo, ki je na voljo.

## VARNOSTNO POLJE

Varnostno polje je minimalni prazen prostor okoli simbola.

Določa, kako blizu se lahko simbolu približajo drugi elementi.

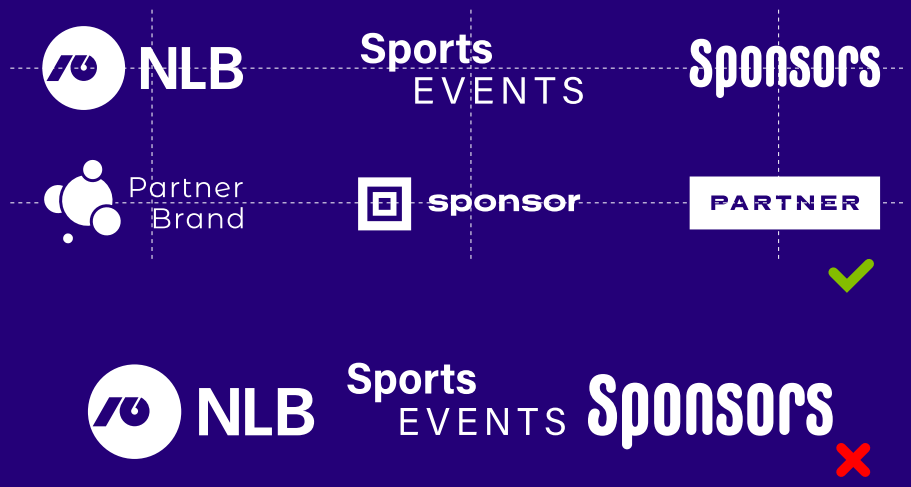
varnostno polje = ½ višine simbola

## VEČ SPONZORSKIH SIMBOLOV

**VELIKOSTI**
Simbole med seboj uskladimo tako, da delujejo vizualno uravnoteženo. Noben simbol naj ne izstopa po velikosti.

**POSTAVITEV**
Simbole poravnamo po sredini. Tako dosežemo urejen in enakovreden videz.

**PRIPOROČILO**
Za lepši končni videz naj bodo simboli nekoliko manjši. Okoli njih naj bo dovolj praznega prostora.

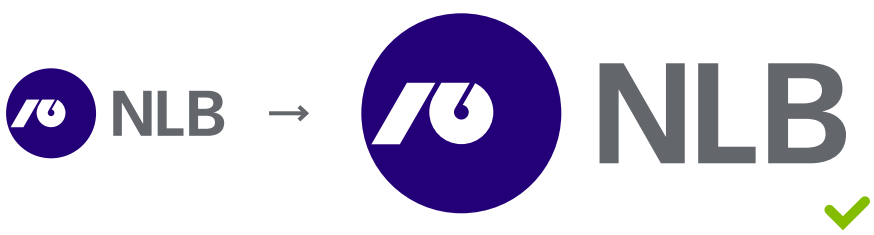



## KONČNICA DATOTEKE

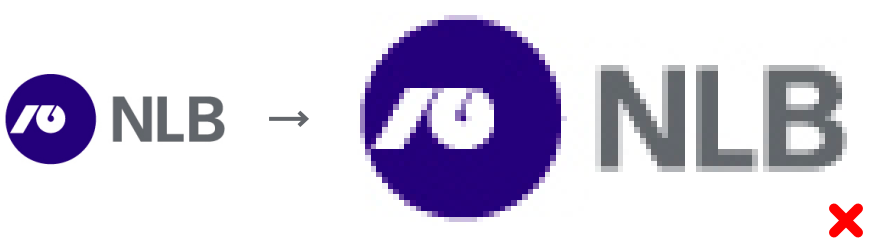
Datotek JPG in PNG ni dovoljeno povečevati, saj lahko pri povečavi izgubijo kakovost in postanejo neostre.

Za povečave uporabljajte datoteke **AI**, **PDF**, **EPS** ali **SVG**, ki omogočajo povečavo brez izgube kakovosti.

Priporočena je povečava AI, PDF, EPS in SVG datotek.




Povečava JPG in PNG datoteke ni dovoljena.



# Pred uporabo ali prenosom izberite namen uporabe:

## ZASLON ali TISK

Simboli v mapi **ZASLON** se uporabljajo za: Canvo, Word, PowerPoint, spletne strani, družbena omrežja in druge digitalne medije.

Simboli v mapi **TISK** se uporabljajo za: letake, kataloge, plakate, transparente, reklamne panoje in za druge tiskovine.

# RGB

### Uporaba na zaslonu

Barvni zapis

**RGB**

Zapis datoteke

**SVG**
**PNG**
**JPG**

# CMYK

### Uporaba za tisk

Barvni zapis

**CMYK**

Zapis datoteke

**AI**
**PDF**
**EPS**

Opazite razliko?

# PANTONE

## POSEBNI TISK

Če tiskar zahteva **PANTONE**, uporabite datoteke iz mape **POSEBNI TISK**.

### PODLAGE IN NAČINI UPORABE

Simbol za športna sponzorstva se prilagaja podlagi in načinu uporabe.

## BELA PODLAGA

V primeru **bele podlage** se uporablja **NLB simbol_barvni**.

## BARVNA PODLAGA

Na **barvnih podlagah** se uporablja **NLB simbol_bel na indigo**, razen kadar podlaga ne zagotavlja zadostnega kontrasta.

## TEMNA PODLAGA / KADAR SO VSI SPONZORSKI SIMBOLI V BELI BARVI

- **NLB simbol_bel** se uporablja v primerih, ko je podlaga pretemna in je za zagotovitev ustreznega kontrasta potrebna bela različica simbola.
- Kadar je določeno, da so **vsi sponzorski simboli predstavljeni v beli**, se uporablja **NLB simbol_bel**.

## KADAR SO VSI SPONZORSKI SIMBOLI V ČRNI BARVI

Kadar je določeno, da so **vsi sponzorski simboli predstavljeni v črni**, se uporablja **NLB simbol_črn**.

**Poglejte si primere**

nlb.si